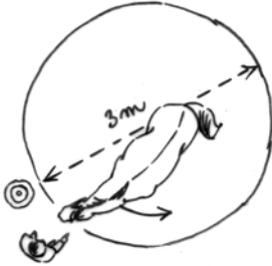
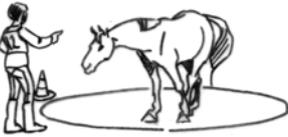


## Propositions de Tests EQUIFEEL

### 1. Le tourbillon



Espace : terrain clos minimum 10m x 10m.

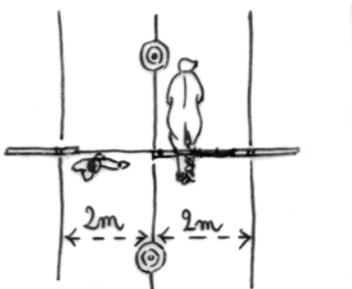
Dispositif et matériel : - cercle de 3m de diamètre tracé au plâtre sur le sol.  
- un plot qui servira de repère.

Objectif : Le cavalier fait entrer le cheval dans le cercle et l'arrête face au plot. Le cheval doit effectuer un tour complet sans sortir du cercle. La sortie d'un pied ramène le score à 0 point. Le tour est complet lorsque le cheval se présente à nouveau face au plot.

Temps imparti : 1 minute 30 secondes.

Contrat 10 points : avec licol et longe, le cavalier peut entrer dans le cercle.  
Contrat 15 points : en liberté, le cavalier peut entrer dans le cercle.  
Contrat 20 points : en liberté, le cavalier reste à l'extérieur du cercle.

### 2. Le rideau



Espace : terrain clos minimum 10m x 10m.

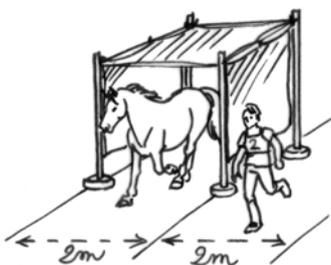
Dispositif et matériel : - 2 chandeliers ou autres fixations à 2m50 du sol.  
- une corde tendue entre les deux points d'attache.  
- 1 rideau de perles, tissu ou bâche, largeur 2m, en plusieurs pans : les pans doivent pouvoir s'écarter pour permettre le passage du cheval.  
- des couloirs (largeur 2m) tracés au plâtre sur le sol.

Objectif : Le cheval doit franchir le rideau en restant dans le couloir principal. La sortie d'un pied ramène le score à 0 point. Le cavalier choisit de rester soit dans le couloir principal, soit dans le couloir extérieur.

Temps imparti : 1 minute 30 secondes.

Contrat 10 points : avec licol et longe, cavalier dans le couloir principal.  
Contrat 15 points : en liberté, cavalier dans le couloir principal.  
Contrat 20 points : en liberté, cavalier dans le couloir extérieur.

### 3. Le tunnel



Espace : terrain clos minimum 10m x 10m.

Dispositif et matériel : - 4 chandeliers ou autres fixations à 2m50 du sol.  
- deux cordes tendues entre les 4 points d'attache.  
- 3 bâches ou lavis de tissu de 3m x 2m.  
- des couloirs (largeur 2m) tracés au plâtre sur le sol.

(Il est possible d'utiliser pour ce test une tente marabout ou toute autre structure rigide, d'une hauteur de 2m50 minimum, d'une longueur de 3 m minimum, ouverte aux deux extrémités)

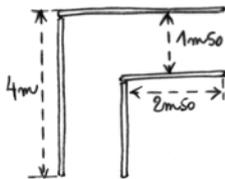
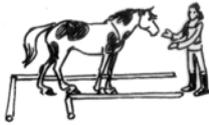
Objectif : Le cheval doit franchir le tunnel de bout en bout. Le cavalier choisit de passer soit dans le tunnel, soit dans le couloir extérieur.

Temps imparti : 1 minute 30 secondes.

Contrat 10 points : avec licol et longe, cavalier dans le tunnel.  
Contrat 15 points : en liberté, cavalier dans le tunnel.  
Contrat 20 points : en liberté, cavalier dans le couloir extérieur.

## Propositions de Tests EQUIFEEL – suite.

### 4. Le reculer en L



Espace : terrain clos minimum 10m x 10m.

Dispositif et matériel : - 2 barres de 4m.  
- 2 barres de 2m50

Objectif : Le cheval doit effectuer un reculer sans quitter le couloir de barres. La sortie d'un pied ramène le score à 0 point.

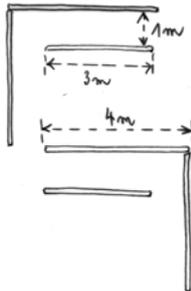
Temps imparti : 1 minute 30 secondes.

Contrat 10 points : avec licol et longe, le cavalier peut marcher ds le couloir.

Contrat 15 points : en liberté, le cavalier peut marcher dans le couloir.

Contrat 20 points : en liberté, le cavalier doit rester à l'extérieur du couloir.

### 5. La chicane



Espace : terrain clos minimum 10m x 10m.

Dispositif et matériel : - 2 barres de 3m.  
- 4 barres de 4m ou 4 traits au plâtre sur le sol.

Objectif : cheval doit effectuer deux déplacements latéraux successifs au dessus des barres au sol (3m), sans couper les lignes de plâtre ou toucher les barres extérieures (4m). La sortie d'un pied ramène le score à 0 pt.

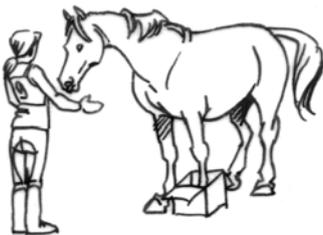
Temps imparti : 2 minutes.

Contrat 10 points : avec licol et longe.

Contrat 15 points : avec licol, la longe étant fixée au licol par un élastique.

Contrat 20 points : en liberté.

### 6. Le carton



Espace : terrain clos minimum 10m x 10m.

Dispositif et matériel : - un carton de 50cm de hauteur et largeur minimum.

Objectif : Le cheval doit poser un sabot dans le carton (antérieur ou postérieur).

Temps imparti : 1 minute 30 secondes.

Contrat 10 points : avec licol et longe, pas de temps de pose minimum.

Contrat 15 points : en liberté, pas de temps de pose minimum.

Contrat 20 points : en liberté, le cheval doit conserver la pose 10'.

### 7. Le journal



Espace : rond de longe de diamètre compris entre 12 et 15m.

Dispositif et matériel : - un journal.  
- un cerceau d'1m de diamètre.

Objectif : Le cheval doit conserver le galop tandis que le cavalier déplie, ouvre le journal, le retourne et le replie.

Temps imparti : 1 minute 30 secondes.

Contrat 10 points : le cavalier peut se déplacer dans tout le rond de longe.

Contrat 15 points : en liberté, le cavalier doit rester dans le cerceau.

Contrat 20 points : en liberté, le cavalier s'assoit au milieu du cerceau.

