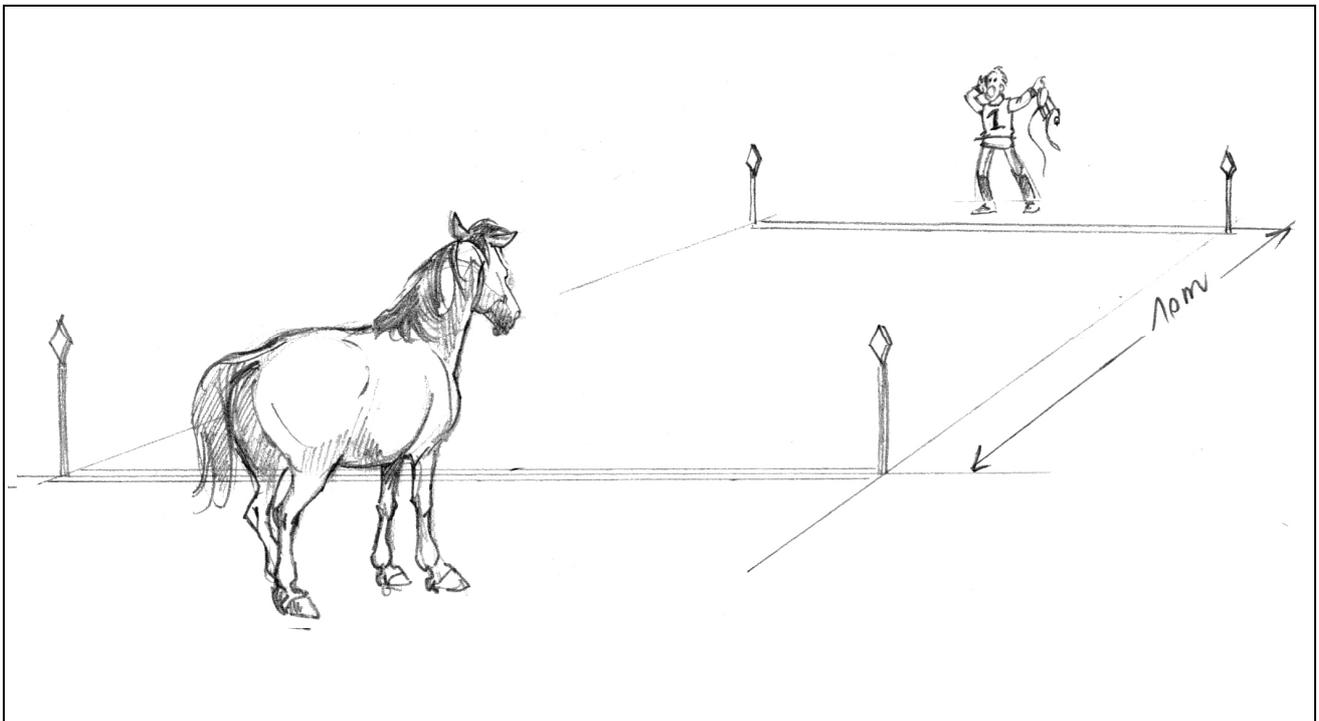


## Le Licol

**Équipement :** zone de Départ/Arrivée, 1 zone située à 10 m de la zone D/A.

**Temps autorisé :** 2 minutes.

**Objectif :** Le cavalier à pied et son poney/cheval se dirigent vers la zone située à 10 mètres de la zone de départ. Derrière le plot, le cavalier arrête son poney/cheval, lui retire le licol, fait le tour du poney/cheval en le caressant avec le licol sur tout le corps puis il revient vers la zone de départ et s'arrête à l'intérieur de celle-ci. Le chronomètre s'arrête lorsque cavalier et poney/cheval sont dans la zone et lorsque le licol est remis.



**Contrat 10 points :** le cavalier remet le licol à son poney/cheval avant de revenir vers la zone de départ.

**Contrat 15 points :** le cavalier et le poney/cheval reviennent dans la zone de départ, le cavalier ne tient pas le poney/cheval et lui remet le licol une fois dans la zone et un genou au sol.

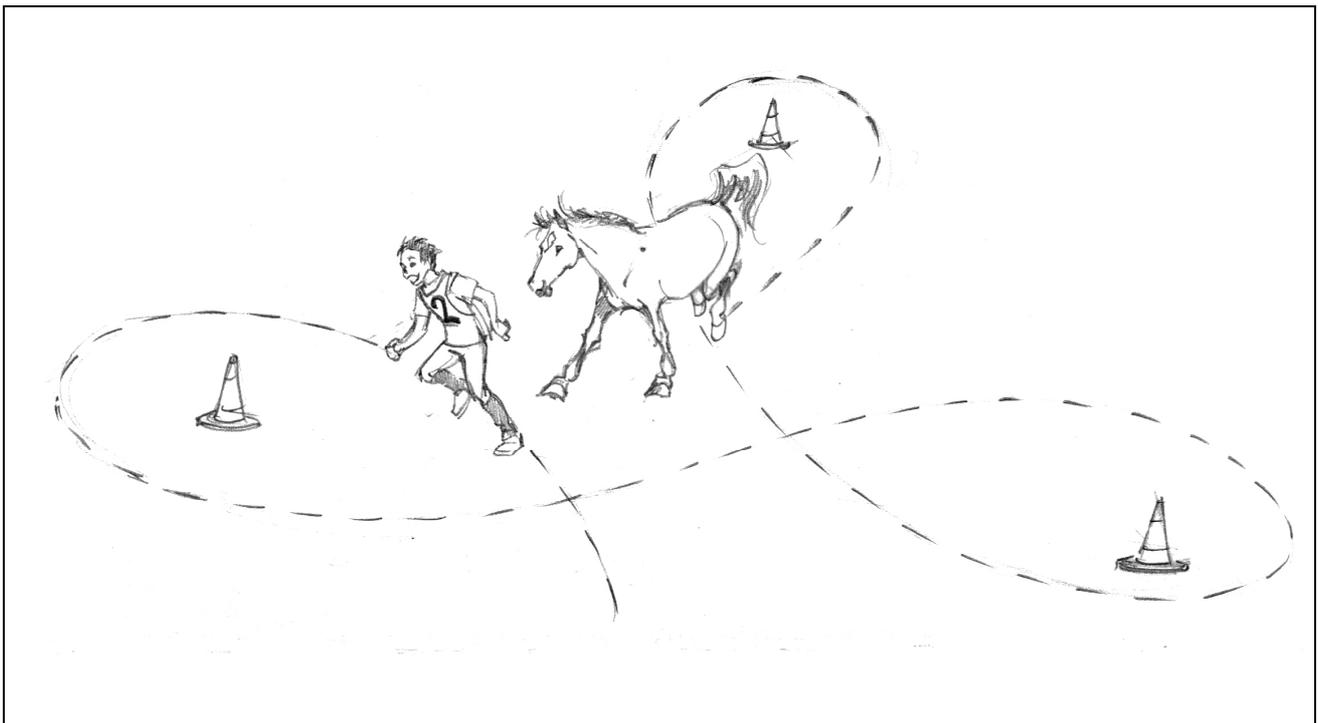
**Contrat 20 points :** le poney/cheval reste au plot sans licol, le cavalier revient seul dans la zone de départ, puis il invite son poney/cheval à le rejoindre et lui remet alors le licol, en mettant un genou au sol.

## Le Trèfle

**Équipement :** zone de Départ/Arrivée, 3 cônes distants de 10 m. Zone de contrôle 20 x 20 m.

**Temps autorisé :** 45 secondes.

**Objectif :** Le cavalier fait exécuter à son poney/cheval un parcours en trèfle autour des trois cônes. Le cavalier peut choisir entre deux parcours en trèfle. S'il commence par le cône qui est à sa droite, il le contourne à main droite, puis il va à main gauche sur le second et le troisième cône qui est au fond. S'il commence par le cône qui est à sa gauche, il le contourne à main gauche, puis il va à main droite sur le second et le troisième cône qui est au fond. Il revient ensuite directement dans la zone de départ.



**Contrat 10 points :** avec licol et longe

**Contrat 15 points :** avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

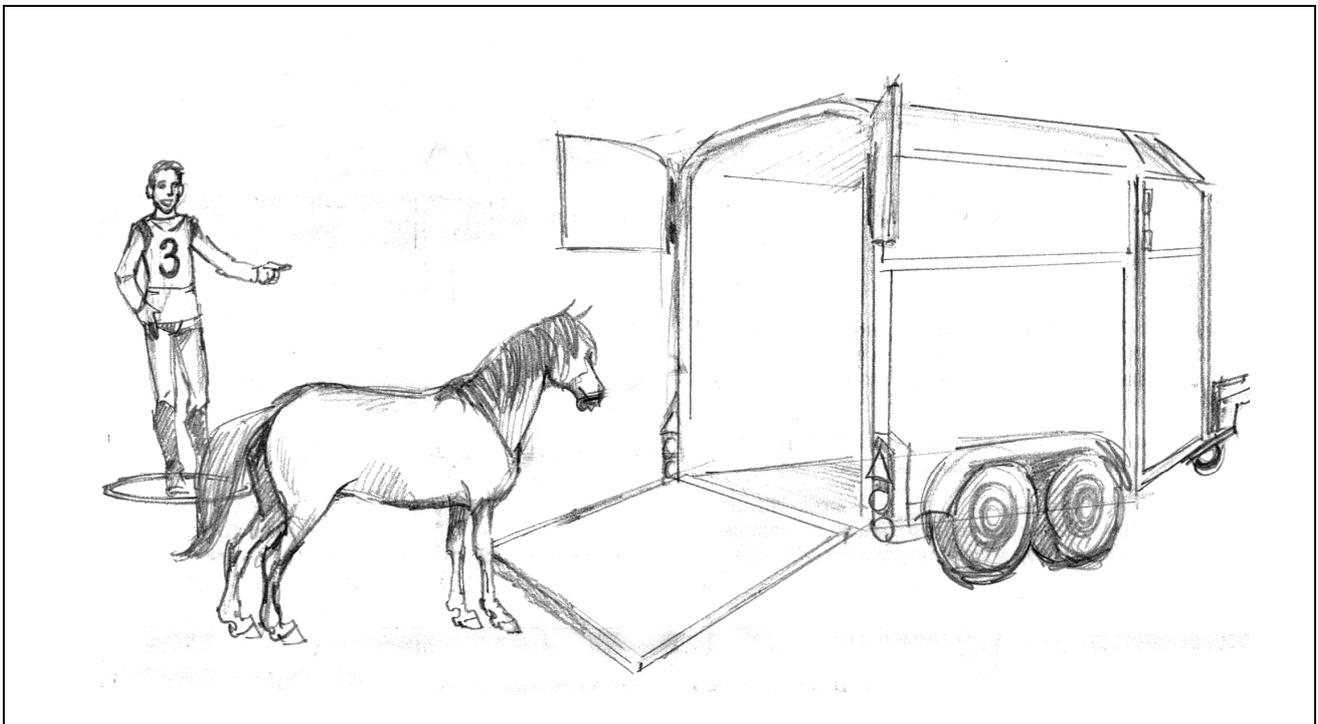
**Contrat 20 points :** en liberté.

## Le Van

**Équipement :** zone D/A, 1 van 2 places situé à 10 m de la zone, bas flanc ouvert. Zone de contrôle 20 x 20 m.

**Temps autorisé :** 1 minute 30 secondes.

**Objectif :** Partir de la zone D/A, monter son poney/cheval dans le van, rester 10 secondes, redescendre. Retourner dans la zone.



**Contrat 10 points :** poney/cheval en licol, le cavalier embarque son poney/cheval. Le cavalier peut monter dans le van.

**Contrat 15 points :** poney/cheval en licol, le cavalier réalise l'exercice sans monter dans le van. Le cavalier reste à côté du pont.

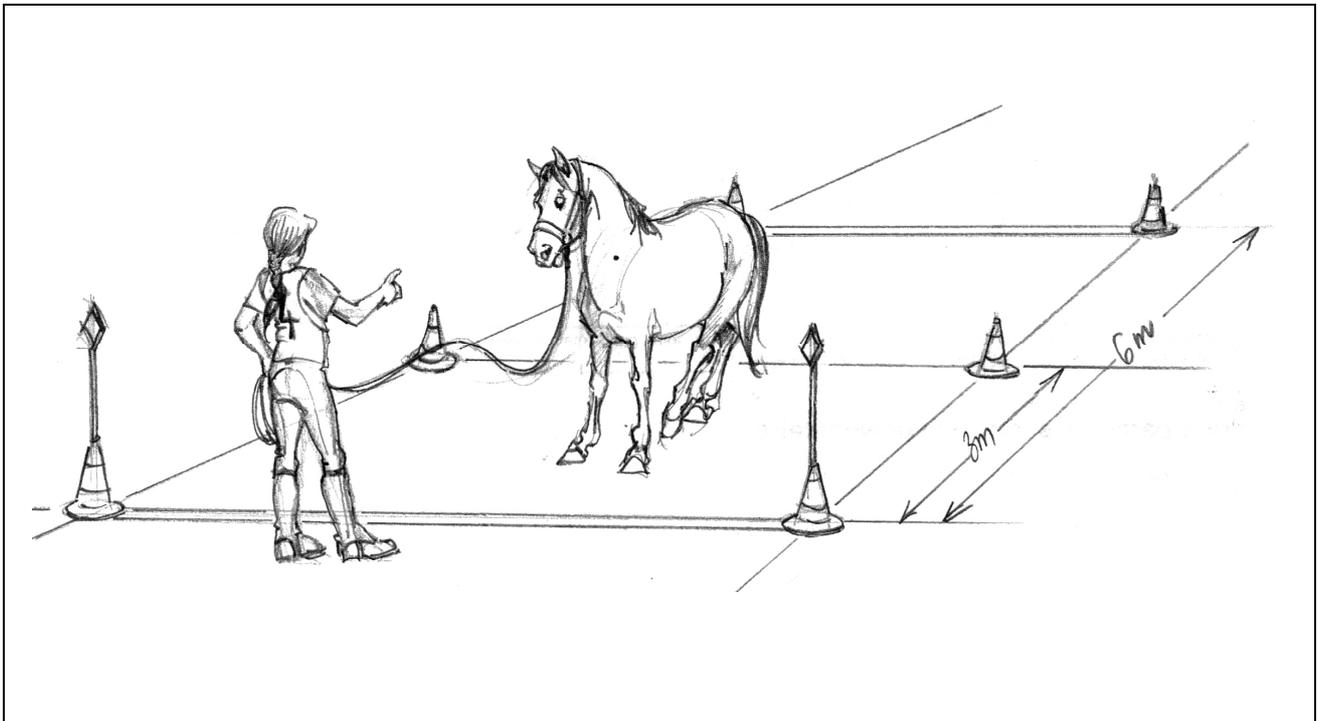
**Contrat 20 points :** poney/cheval en licol, le cavalier réalise l'exercice en restant les pieds dans un cerceau à 3,50 m du pont. Les zones de départ, ainsi que le cerceau, peuvent être placés indifféremment à gauche ou à droite du van, au choix de l'organisateur.

## Le Va et vient

**Équipement :** zone D/A : 4 cubes ou bidons. Une barre type obstacle de 4m.

**Temps autorisé :** 1 minute 30 secondes.

**Objectif :** Le poney/cheval part de la zone D/A les antérieurs devant la ligne de départ. Tout en restant les deux pieds dans la zone D/A, le cavalier doit faire reculer son cheval jusqu'à la ligne entre les plots, le poney/cheval devant placer ses antérieurs sur ou derrière la ligne qui sépare les deux plots. Ensuite, le cavalier le fait revenir vers lui.



**Contrat 10 points :** le poney/cheval recule jusqu'à la première ligne de plots situés à 3 m de la zone.

**Contrat 15 points :** le poney/cheval recule jusqu'à la deuxième ligne de plots située à 6 m de la zone D/A.

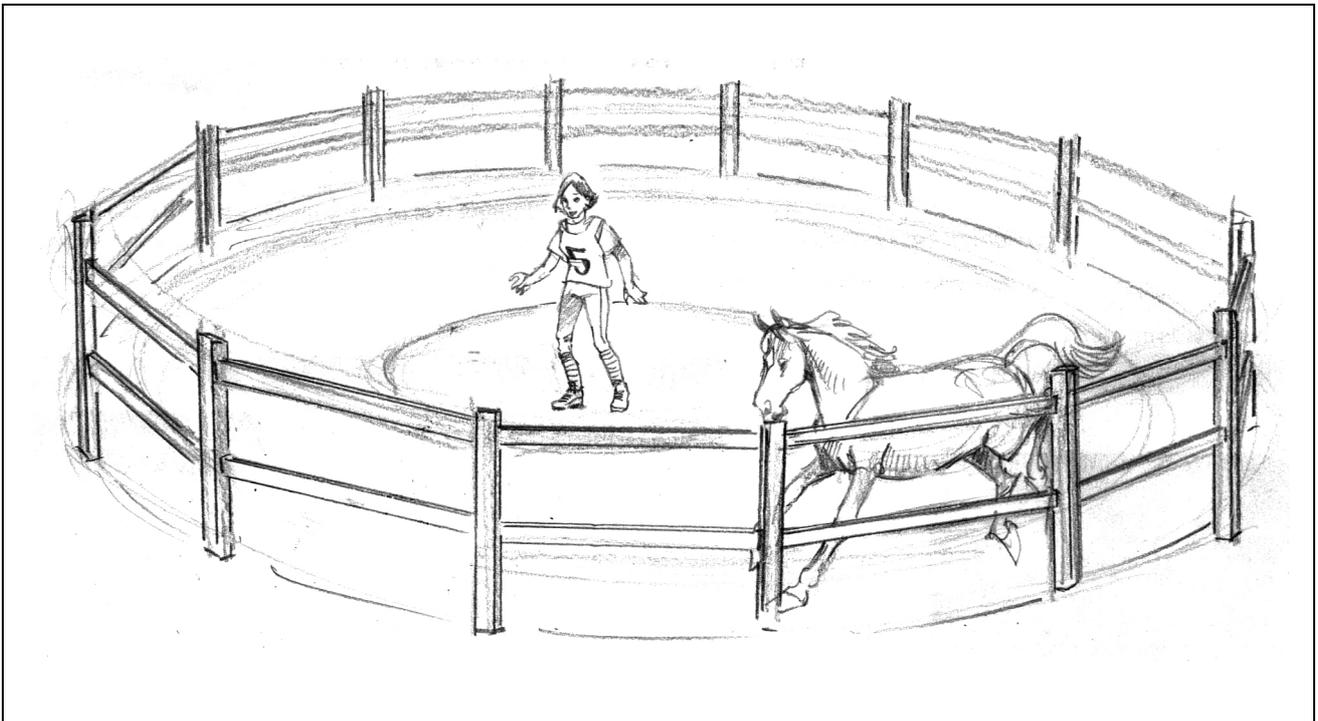
**Contrat 20 points :** idem contrat 15 points, mais une barre sera placée au sol en travers du tracé sur la première ligne de plots. Le poney/cheval devra donc franchir cette barre en reculant.

## Le Cercle

**Équipement :** round pen, rond de longe, manège ou carrière dont les coins sont supprimés par des barres (espace 20 m x 20 m). Une zone tracée au centre du cercle de 10 m de diamètre.

**Temps autorisé :** 2 minutes.

**Objectif :** Le poney/cheval évolue en liberté. Départ poney/cheval immobile face au cavalier, le poney/cheval à l'extérieur du rond central, le cavalier à l'intérieur. A la fin, le poney/cheval se tient immobile face au cavalier à l'extérieur ou à l'intérieur du rond central. Un tour est valable lorsque le poney/cheval ne pénètre pas dans le rond central.



**Contrat 10 points :** départ, le cavalier doit faire faire 2 tours minimum à son poney/cheval et le faire changer de main puis à nouveau 1 tour minimum puis fin. Le cavalier peut sortir du rond central.

**Contrat 15 points :** départ, 2 tours minimum, changer de sens, 2 tours minimum, puis fin. Dans ce contrat le cavalier ne peut pas sortir du rond central.

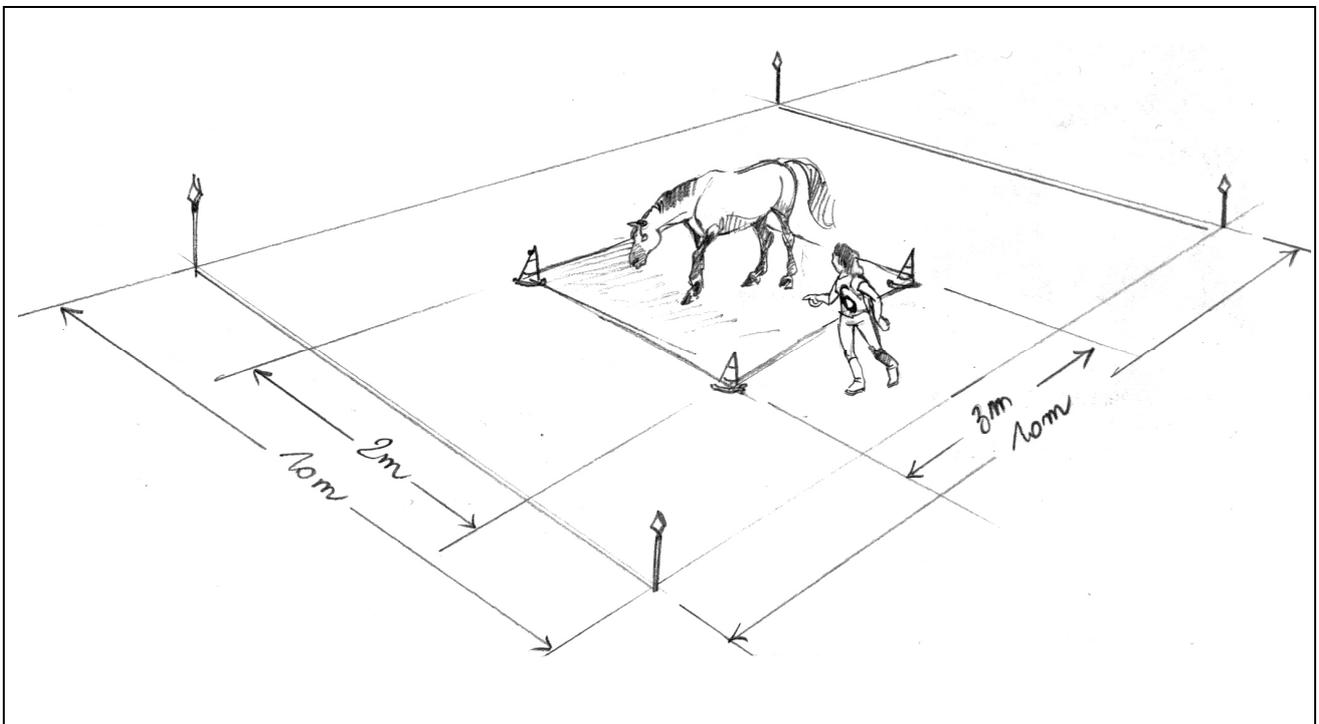
**Contrat 20 points :** départ, 2 tours minimum, changer de sens, 2 tours minimum, changer de sens à nouveau, 2 tours minimum puis fin. Le cavalier ne doit pas sortir du cerceau lorsque le poney/cheval est sur la piste, il peut sortir du cerceau tout en restant dans le rond central pour les changements de direction.

## La Bâche

**Équipement :** une bâche lourde de 2 m x 3 m délimitée par des plots posés aux 4 coins et placée au centre d'une zone de contrôle de 10 m x 10 m.

**Temps autorisé :** 1 minute 30 secondes.

**Objectif :** Le cavalier part de la ligne de Départ, doit faire traverser la bâche à son poney/cheval et l'arrête dans la zone d'arrivée.



**Contrat 10 points :** avec licol et longe, le cavalier peut traverser la bâche.

**Contrat 15 points :** avec licol et longe reliée par un élastique, le poney/cheval s'arrête sur la bâche 5 secondes, le cavalier ne doit pas marcher sur la bâche.

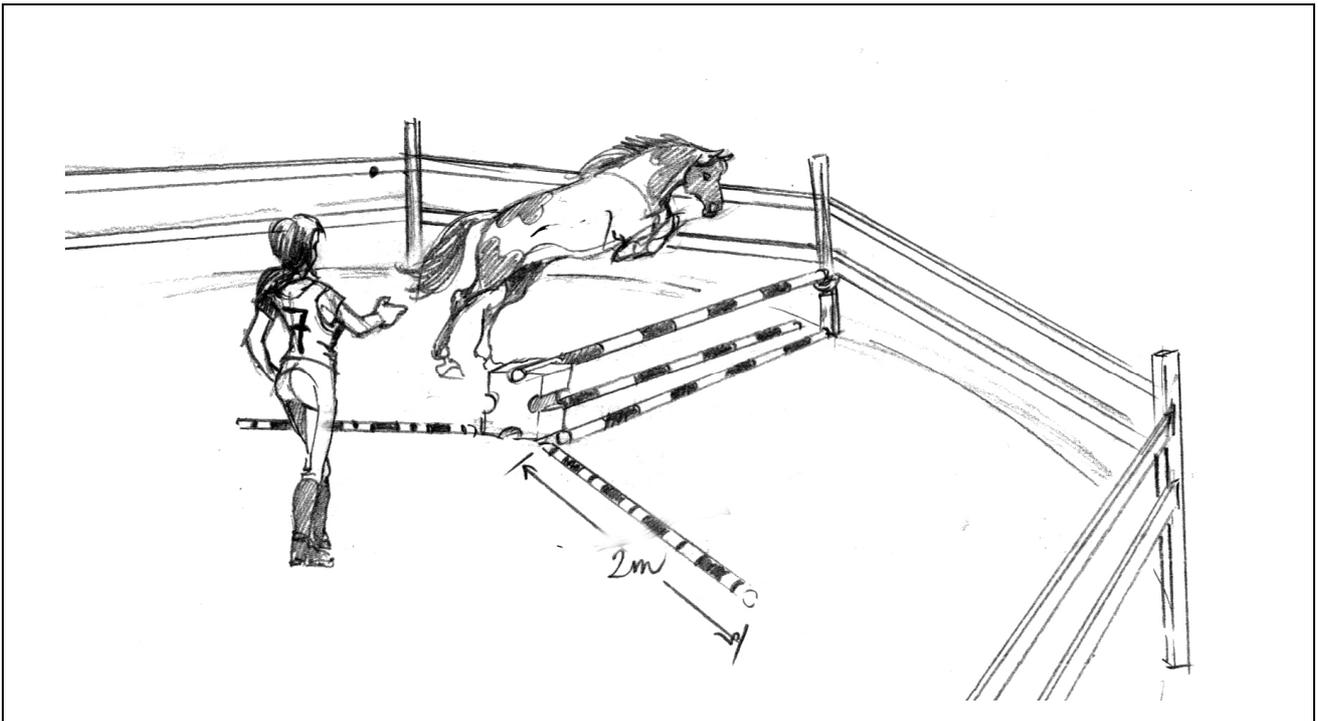
**Contrat 20 points :** le poney/cheval s'arrête sur la bâche 5 secondes, le cavalier ne doit pas marcher sur la bâche. Poney/cheval en liberté. Le cavalier ne doit pas toucher le poney/cheval.

## L'Essuie-glace

**Équipement :** round pen, rond de longe, manège ou carrière dont les coins sont supprimés par des barres (espace 20 m x 20 m). Un cavaletti (40cm) le long de la barrière, une corde ou trace au sol pour baliser la zone du cavalier.

**Temps autorisé :** 45 secondes.

**Objectif :** Le cavalier doit rester dans une zone de 2 m de part et d'autre de l'obstacle. Le départ est donné, l'équidé immobile face au cavalier, qui ne devra plus quitter sa zone. Le cavalier fait sauter à son poney/cheval un cavaletti situé sur la piste, lui fait faire demi-tour et le refait sauter dans l'autre sens puis l'arrête. Le chronomètre s'arrête lorsque le poney/cheval est immobile. Tout passage du poney/cheval d'un côté à l'autre du cavaletti sans le franchir est considéré comme une sortie de zone de contrôle.



**Contrat 10 points :** avec licol et longe

**Contrat 15 points :** avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

**Contrat 20 points :** en liberté.

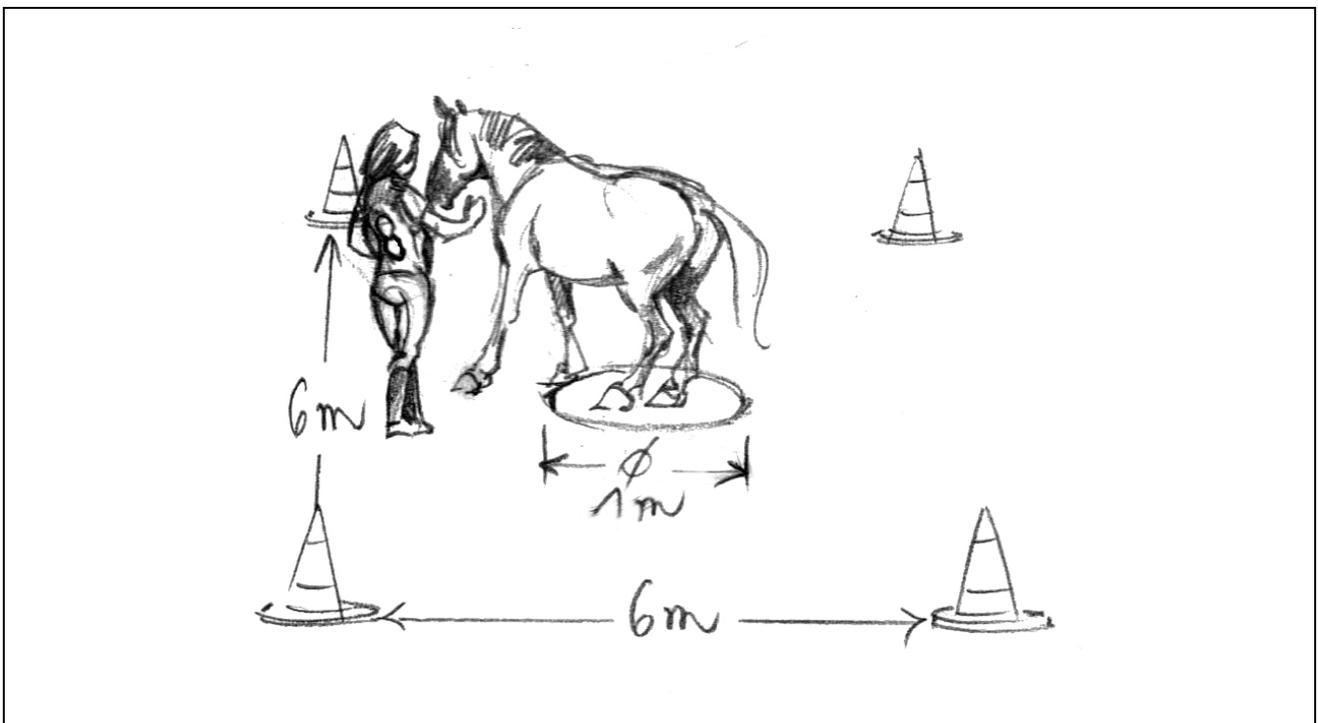
Renversement d'obstacle : moins 2 points. Le commissaire le repositionne si besoin, sans interruption du chronomètre.

## Le Pivot

**Équipement** : un cerceau de 1 m de diamètre, 4 plots délimitant un carré d'environ 6 mètres de côté, dont le cerceau est le centre.

**Temps autorisé** : 1 minute 30 secondes.

**Objectif** : Le concurrent place son poney/cheval les postérieurs dans le cerceau. Il déplace l'avant-main autour des postérieurs qui doivent rester dans le cerceau. Le jury décide pour l'épreuve si le déplacement s'effectue vers la droite ou vers la gauche.



**Contrat 10 points** : Le concurrent peut utiliser la longe dans la main et le poney/cheval doit effectuer au moins 1/4 de tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé le plot suivant.

**Contrat 15 points** : Le concurrent doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney/cheval doit effectuer au moins 1/2 tour. Le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de deux plots minimum.

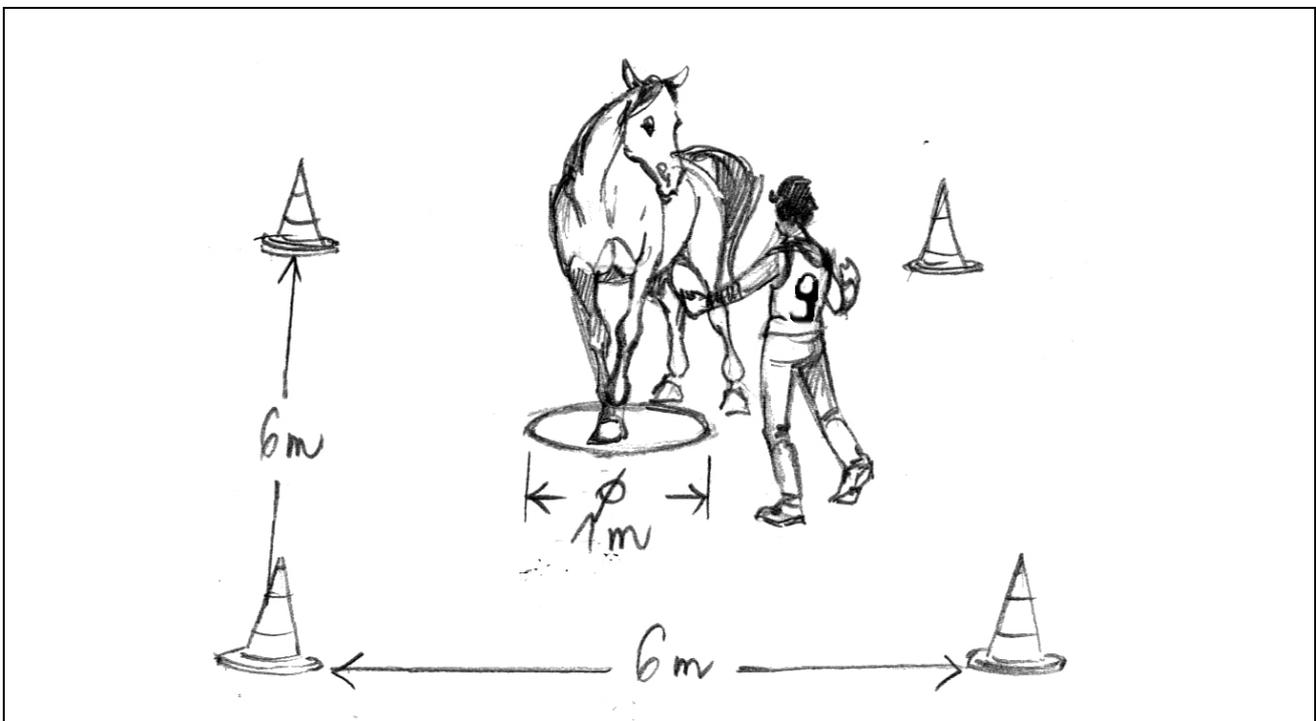
**Contrat 20 points** : Le concurrent doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney/cheval doit effectuer un tour complet : le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de 4 plots. Quand cela est possible (espace clos pour ce test) le contrat 20 pts peut être demandé en liberté.

## Le Compas

**Équipement :** un cerceau de 1 m de diamètre, 4 plots délimitant un carré d'environ 6 mètres de côté, dont le cerceau est le centre.

**Temps autorisé :** 1 minute 30 secondes.

**Objectif :** Le concurrent place son poney/cheval les antérieurs dans le cerceau. Il déplace l'arrière-main autour des antérieurs qui doivent rester dans le cerceau. Le jury décide pour l'épreuve si le déplacement s'effectue vers la droite ou vers la gauche.



**Contrat 10 points :** Le concurrent peut utiliser la longe dans la main et le poney/cheval doit effectuer au moins 1/4 de tour : le corps du poney/cheval doit avoir dépassé le plot suivant.

**Contrat 15 points :** Le concurrent doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney/cheval doit effectuer au moins 1/2 tour. Le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de deux plots minimum.

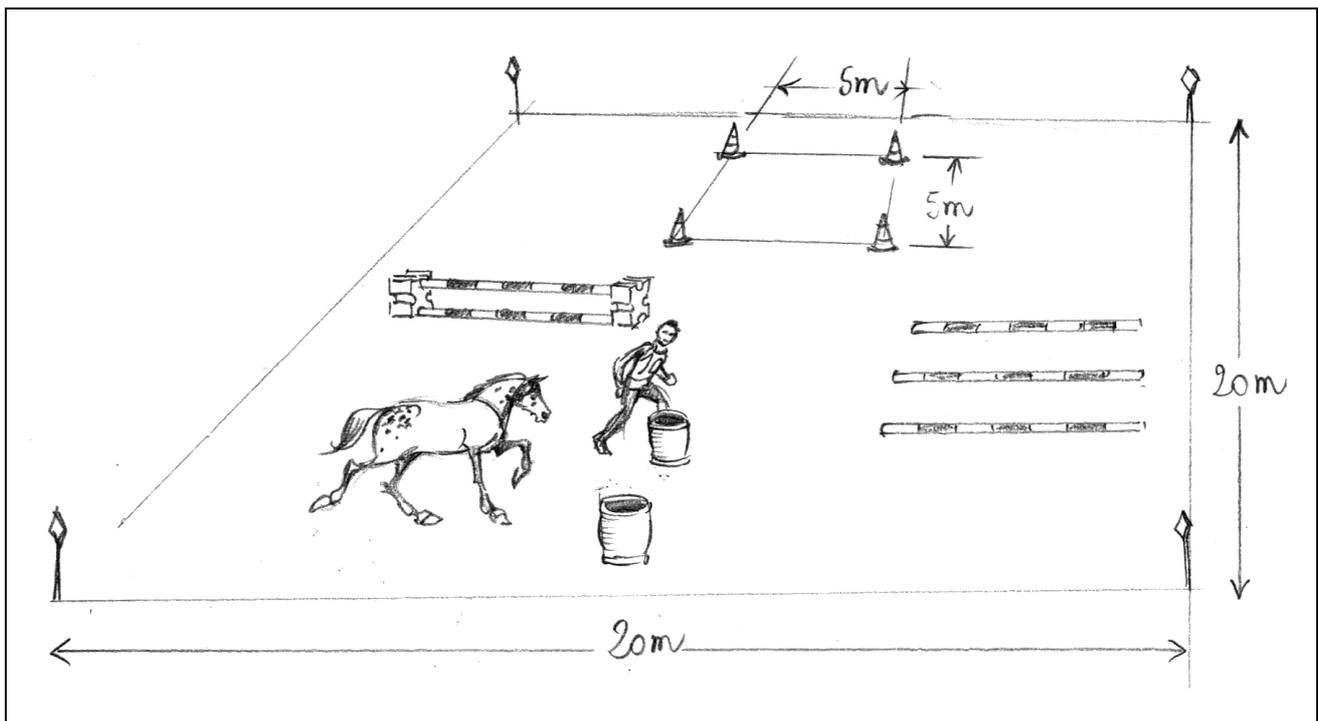
**Contrat 20 points :** Le concurrent doit laisser la longe posée sur son bras sans la tenir en main. Le poney/cheval doit effectuer un tour complet : le corps du poney/cheval doit s'être déplacé de 4 plots. Quand cela est possible (espace clos pour ce test) le contrat 20 pts peut être demandé en liberté.

## Les Embûches

**Équipement :** Un round pen ou espace clos de 20 m x 20 m maxi, 2 cubes ou bidons, un cavaletti de 50 cm avec une barre ou type matériel de chantier, barres à terre espacées de 1,20 m, une zone Départ/Arrivée matérialisée par 4 plots.

**Temps autorisé :** 2 minutes.

**Objectif :** Les deux cubes ou bidons sont espacés d'un mètre, les barres à terre et l'obstacle ne doivent pas être sur la piste extérieure. Le concurrent part immobile de la zone D/A et doit faire franchir à son poney/cheval les trois embûches, sans jamais pénétrer dans la zone que chacune représente. Le chronomètre s'arrête lorsqu'après passage des trois embûches - dans n'importe quel ordre - le couple est immobile dans la zone D/A.



**Contrat 10 points :** avec licol et longe

**Contrat 15 points :** avec licol, la longe étant fixée par un élastique au licol.

**Contrat 20 points :** en liberté.

Renversement d'obstacle : moins 2 points. Le cavalier le repositionne lui-même si besoin, sans interruption du chronomètre.